



# REGLAMENTO MONTENBAIK ENDURO SERIES by banco BICE 2022

## 1. DESCRIPCIÓN

El Campeonato Nacional Montebaik Enduro Series está diseñado para ser la prueba definitiva de un Montebaik. Nuestro foco está en crear en cada evento una grata convivencia, aventura y competición sacándole el máximo partido a los senderos del lugar, intentando abrir nuevas rutas para seguir sorprendiendo a los corredores con pruebas especiales técnicas y con mucho flow.

El formato de carrera descrito más adelante permite a los corredores competir entre ellos partiendo individualmente cada prueba especial (PE) las cuales están diseñadas para desafiar las habilidades técnicas y la capacidad física de cada Mountainbiker.

El siguiente reglamento (basado originalmente en el Súper Enduro italiano y actualizado con el EWS Rule Book 2018) tiene como objetivo definir la disciplina y establecer reglas claras de su funcionamiento.

## 2. INSCRIPCIONES 2022 Y CHECK-IN

### 2.1 Valores Montebaik Enduro Series 2022

Para cada fecha del *Montebaik Enduro Series* se abrirán la venta de los cupos disponibles en las fechas descritas abajo siguiendo el link (Aun no disponible), para que estén atentos y no se queden sin su cupo. Son cupos limitados y no habrá preventa.

El valor de cada fecha será de **\$54.570.-** (Incluye CHIP Sportident Air+ del sistema de cronometraje electrónico). Cada fecha tendrá un día de reconocimiento y uno de competencia.



*Calendario 2022, Fechas de apertura de inscripciones y publicación del Notice of Race (NoR) respectivo:*

**#1 Fecha La Parva: 5-6 de Marzo.**

7 de febrero, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**#2 Fecha - Parques de Farellones: 2-3 de Abril.**

10 de Marzo, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**#3 Fecha - Illapel: 4-5 de Junio.**

11 de Abril, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**#4 Fecha - Pichidangui: 2-3 Julio.**

9 de Junio, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**#5 Fecha - Zona Centro: 27-28 de Agosto.**

7 de Julio, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**#6 Fecha - Ninhue: 1-2 de Octubre.**

8 de Septiembre, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**#7 Fecha - Araucanía: 30-31 de Octubre.**

6 de Octubre, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**#8 Fecha - Ñuble: 26-27 de Noviembre.**

3 de Noviembre, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

**La inscripción es Personal e Intransferible, Montebaik Enduro no aceptará cambios de fecha y/o traspasos a otros corredores.**

**Es mandatorio tener y presentar Pase de Movilidad para participar en el evento. Una prueba negativa de PCR o antígeno para SARS-CoV-2, de no más de 24 horas y hecha en un laboratorio certificado por el Instituto de Salud Pública (ISP), podrá ser utilizada como sustituto de un pase de movilidad.**



## 2.2 Política de Devoluciones

Para este año 2022 aceptaremos devoluciones de inscripciones con las siguientes condiciones:

- Si se avisa antes de los 10 días previos a la fecha se devolverá el 70% del valor total.
- Si se avisa a 9 (o menos) días previos a la fecha no hay devolución.
- La devolución se realizará con depósito a la cuenta corriente del corredor el viernes de la semana después del evento.
- No se devolverá la comisión de Welcu en ningún caso.
- No se aceptarán traspasos de corredores.
- En caso de condiciones extremas y fuerza mayor donde se tenga que suspender la fecha el mismo día del evento no existirá devolución.
- No se devolverá la inscripción a corredores que no tienen pase de movilidad.
- El único mail de contacto valido es *inscripciones@endurolife.cl*

## 2.3 Poleras

Este año, cada fecha tendrá una polera con un diseño diferente, estas se podrán comprar a \$12.000, donde podrán elegir su talla. Comprarla en el mismo evento tendrá un valor de \$15.000. Estas poleras serán de la misma calidad que las que hemos hecho anteriormente. \*No se aceptará cancelación de la compra de la polera, en caso de no asistir a la fecha podrán retirar su polera en un lugar por definir, hasta máximo un plazo de 30 días. (Pasado la fecha las poleras no retiradas serán donadas a comunidades bikers de escasos recursos). Por favor avisar día de retiro, para coordinar entrega.

El mail de contacto es *inscripciones@endurolife.cl*

## 2.4 Seguro de Accidentes

Para el 2022 recomendamos a todos los corredores contratar un seguro de accidentes anual.



## 2.5 Garantía de Chip SportIdent Air+

En garantía por el Chip se dejará la cedula de Identidad del corredor, no se aceptará dejar dinero en efectivo u otro documento y/o tarjeta bancaria.

La pérdida o no devolución del Chip SportIdent Air+ a la organización una vez terminada la competencia tiene un costo de \$60.000 y hasta que no regularice el pago de este, no podrá participar en eventos futuros donde se utilice el Chip SportIdent Air+ ni tampoco en ninguna actividad realizada por Enduro Life Spa.

\* Todos los valores de inscripciones y poleras mencionados anteriormente no incluyen comisión de venta web.

## 2.6 Cambios

En caso de que un piloto inscrito en Welcu quiera realizar un cambio de categoría estos deben ser requeridos al correo [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl). El plazo máximo para requerir un cambio es el día lunes previo al evento.

En caso que un piloto de EQUIPO ya inscrito en Welcu necesite traspasar su cupo a otro corredor debe enviar correo a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl). El plazo máximo para realizar dicho cambio es el día lunes previo al evento.

## 2.7 Kit de Competencia

El número de competencia y la Tarjeta Horaria serán entregados los días previos al evento en horarios y lugares a definir que serán publicados con anterioridad en el Notice of Race .

No se efectuará entrega de Kit de competencia el día del evento. Ante la imposibilidad de retirar el kit el corredor podrá autorizar a un tercero para que lo haga presentando una fotocopia de la cedula de identidad firmada o enviando un mail a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) con una foto del carnet y la autorización a quien retirara el kit.

En caso de no contar con la ayuda de un tercero, pueden enviar un mail a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) avisando.



El número de competencia no puede ser modificado de ninguna forma, si el competidor corta, raya o le agrega algo será causal de penalización.

**El uso de número de competencia es obligatorio tanto para el día de reconocimiento de pistas como para el día de competencia.**

Solo se podrá reforzar con tape transparente si el corredor lo considera necesario.

En caso de pérdida o rotura del número de competencia el corredor deberá avisar al primer juez que encuentre sobre la situación. *(Ej. si pierde el numero en un Enlace deberá avisar al juez de partida, si lo pierde en una Prueba Especial deberá avisar al juez de meta)*

## **2.8 Check-in / Check-out**

El día de carrera habrá un Check-in obligatorio para **todos** los corredores en la carpa de Informaciones ubicada al lado del escenario en los horarios dispuestos en el Race Book.

Para el **Check-in** todos los corredores deberán presentarse con su **Cédula de Identidad** con anticipación a su hora asignada de partida. Les recomendamos presentarse al Check-in al menos 30 minutos antes de su hora de partida para evitar atrasos.

En el Check-in se les entregara su Chip de Competencia y dejaran su Carnet de Identidad en garantía hasta que devuelvan el Chip.

La activación (encendido) del Chip de Competencia SportIdent Air+ será cuando el corredor se presente en la partida para lo cual les recomendamos llegar al menos con 5 minutos de anticipación de su hora de salida al sector de partida en el layout de competencia. (ver sección 5.5)



Todos los corredores deberán hacer **Check-out** en la carpa de Informaciones al terminar la carrera o en caso de que se retiren de la prueba, donde entregaran el Chip y retiraran su Carnet de Identidad.

#### **Penalizaciones de Check-in/Check out:**

- Si no realiza el check-in tendrá DSQ. (descalificado)
- Si no realiza el check-out 30 minutos después del último corredor que llega a la meta se le penalizará con un minuto.

### **3. CATEGORIAS**

El Campeonato Nacional Montebaik Enduro Series 2022 tiene tres grupos de Categorías; Enduro 1, Enduro 2 e E-bike las cuales tienen diferentes circuitos y tiempos de enlaces (Enduro 2 tendrá al menos una especial menos que Enduro 1, donde en algunos casos podrán ser más dependiendo de la dificultad física y técnica que entregue el cerro)

**Enduro 1:** Grupo de categorías para pilotos expertos, con buena condición física y técnica. Este grupo utiliza el diseño de pistas Enduro 1.

**Enduro 2:** Grupo de categoría para pilotos nuevos y los más veteranos, los enduro 2 son un grupo de categorías donde la exigencia física es menos, con enlaces más holgados de tiempo.

**E-Bikes:** Grupo de categorías solo para bicicletas eléctricas, quienes realizaran un circuito diferente que los otros grupos. Comparte las mismas especiales que los Enduro 1, con tiempos de enlace ajustados a las bicis eléctricas y con un numero de especiales pensado en la duración de la batería (posiblemente repitiendo una o dos especiales de Enduro 1), adicionalmente se le sumarán especiales llamadas “Power Stages” las cuales tendrán un mix de bajadas, subidas y trepadas, ¡¡lo que le dará más emoción y exigencia a los Pilotos Eléctricos!!



Las Grupos y Categorías son los siguientes:

### **Enduro 1 – Open**

- Open Pro (21-39 años)
- Damas Pro (18+ años)
- Sub-21 (17-20 años)
- Máster A (30 – 39 años)
- Máster B (40+ años)

### **Enduro 2 – Promocional**

- Damas Light (14 – 29 años)
- Damas Máster (30 + años)
- Súper Junior (12 – 14 años)
  
- Junior (15 – 17 años)
- Promo (18 – 29 años)
- Promo Máster A (30 – 39 años)
- Promo Máster B (40 – 49 años)
- Máster C (50+ años)

### **E-Bikes – Bicicletas con asistencia Eléctrica**

- E-Open Pro (19 – 39 años) hacen circuito E-Bike pro
- E-Máster (40 - 49 años) hacen circuito E-Bike pro
- E-Súper Máster (50+) hacen circuito E-Bike pro
  
- E-Damas (18+ años) hacen E-Bike pro menos una especial
- E-Promo (18+ años) hacen E-Bike pro menos una especial

Las Categorías de E-Bikes si pueden sumar puntos para los equipos, pero no participan por el premio en dinero de la general.

**Participación de corredores transgénero:** Podrán participar personas transgénero en proceso de transición con al menos 4 meses de



tratamiento hormonal. La valides de su resultado este sujeto a que de forma unánime sea aprobado por los pilotos de la categoría.

Las edades de las categorías se calculan basándose en la edad de los corredores al 31 de diciembre del año en curso.

La categoría rígida es la única que exige un tipo de bicicleta específica, la cual no tiene suspensión trasera. Respecto a la horquilla esta no tiene limitación de recorrido.

Corredores menores de 18 años deberán presentar un poder notarial con la autorización de los padres para correr el campeonato Montebaik Enduro.

Casos especiales, solicitudes de cambio de categorías o preguntas contactarse a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl)

## 4. RECORRIDO Y SEGURIDAD

### 4.1 Estructura

Montebaik Enduro buscará el mejor uso de los senderos y geografía disponibles con el objetivo de lograr la mejor experiencia y flow para los corredores. Para lograr este objetivo de complementar y conectar los mejores senderos es posible encontrar subidas, conexiones y planos en las **pruebas especiales (PE)**.

**Enlaces o Liaison Stages (EN)**, La composición de cada enlace dependerá de las condiciones del lugar, donde podremos encontrar enlaces asistidos (Andarivel, Camión o Camioneta), enlaces pedaleados o una combinación de ambas.

El trazado del Enlace debe ser respetado según lo entregado por la organización, el tomar una ruta alternativa, o cortar el Enlace señalado y publicado para la competencia, es una falta grave y es causal de descalificación. (ver sección 7.1)

En los Enlaces en tramos urbanos es obligatorio respetar las leyes generales del tránsito, cualquier corredor que infrinja esta normativa se arriesga a ser penalizado.



**Pruebas Especiales o Special Stages (PE)**, Todas las Pruebas Especiales deberán predominantemente seguir un sendero de bajada y el principal foco en poner a prueba las habilidades técnicas del corredor. La Clasificación General (Resultados) de cada evento será calculado con la suma de los tiempos de cada PE mas las penalizaciones si es que llegaran a existir.

La zona de carpas, Partida y Meta junto con el mapa del circuito serán presentados a los corredores al menos 24 horas antes de comenzar los reconocimientos de circuitos, Las pruebas especiales (PE) serán diseñadas para probar las habilidades técnicas y físicas de los corredores. No existe un tiempo mínimo o máximo para la duración de una PE. Como referencia y recomendación una prueba especial debería intentar tener como máximo un 20% de subidas o repechos y como mínimo un 80% debería ser descenso. (Ejemplo: 4 metros verticales de ascenso por cada 20 metros verticales de descenso).

#### **4.2 Marcado de Circuito y Direcciones**

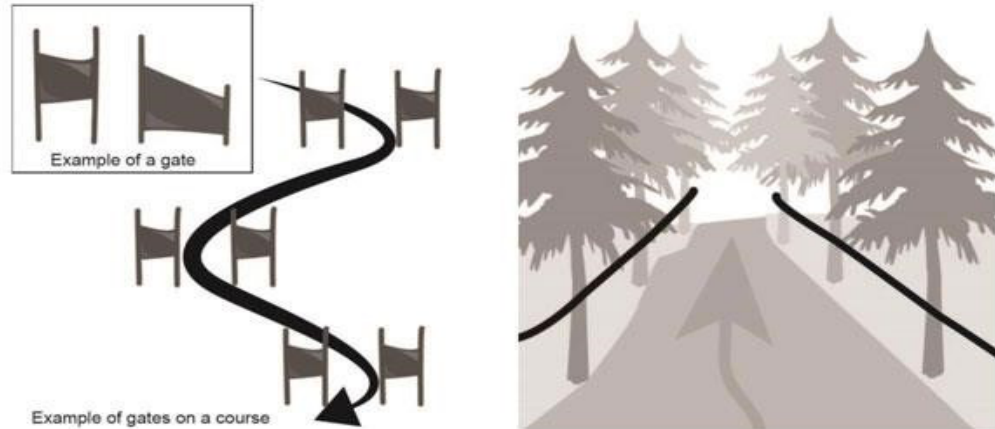
Existirá un mapa del circuito el cual estará disponible online en el Race Book publicado durante la semana previa al evento. Los corredores deben estudiar el mapa y entenderlo antes de partir la carrera.

**Cinta de Marcaje o Tape**, Cuando estén instaladas dos líneas de cinta de marcaje (tape) en ambos costados del sendero/circuito, los corredores deben pasar entre ellas. En estas áreas marcadas, pasarse, cruzar y/o saltar la cinta de marcaje (tape) o pasar por el lado incorrecto del marcaje será considerado como acortar camino/circuito. *Vean Figura 1 con un ejemplo de marcaje de circuito.*

**Puertas o Gates**, Las puertas (gates) pueden ser usadas para aclarar y definir secciones del circuito por donde deben obligatoriamente pasar los corredores. Pasarse una puerta (gate) será considerado como acortar camino/circuito. *Vean Figura abajo con un ejemplo de puertas instaladas.*

**Marcaje Direccional**, En áreas abiertas donde se pierde el sendero y el corredor debe navegar se podrá instalar poste o bandera vela para indicar la dirección del sendero/circuito a seguir. Los corredores podrán pasar por

ambos lados del poste o bandera vela. En tramos largos de sendero se podrán instalar pedazos de tape destinados a indicar la dirección del sendero.



*[Ejemplo de Marcado de Circuito y Ejemplo cuando hay puertas instaladas]*

### 4.3 Seguridad

**Primeros Auxilios + Evacuación,** Existirá una carpa médica y un plan de atención medica en el layout de competencia.

Los corredores deberán tener conocimiento del número de contacto de la organización en caso de emergencia además de portar en su casco su nombre completo, alergias, grupo sanguíneo y numero de contacto a quien recurrir en caso de accidente. Es responsabilidad de corredor tener la información completa y al día en su casco.

En los reconocimientos previos a las carreras habrá en el layout de competencia un doctor para atender casos de emergencia.

En eventos en áreas remotas es recomendable que los corredores porten un silbato, para ser usado en caso de emergencia para poder ubicar al corredor. Es responsabilidad del corredor traer su propio silbato.

Cuando un corredor se encuentre con otro competidor accidentado, este deberá avisar al próximo juez o equipo médico que vea. El resultado de un corredor que se detuvo en una prueba especial para asistir a un corredor accidentado será determinado por el juez de competencia.



Para los reconocimientos de circuitos la organización podrá disponer de distintos tiempos de reconocimientos para las PE de manera de disminuir el área de cobertura médica. Por ejemplo, Reconocimientos oficiales de las PE 1 a 2 durante la mañana y PE 3 y 4 durante la tarde.

## **5. REQUERIMIENTOS DE COMPETICIÓN**

### **5.1 Formato de Carrera**

- Partidas individuales en todas las Pruebas Especiales.
- Mínimo de 3 Pruebas especiales para Enduro 1 en cada evento.
- Tiempo Objetivo de 18 minutos totales de competición para el corredor más rápido de Enduro 1 (Acumulación de todas las Pruebas Especiales)
- Mínimo de 3 diferentes senderos deben ser usados para construir el circuito de carrera.
- La organización entregará los horarios de partida de cada una de las Pruebas Especiales los cuales están asignados en la Tarjeta Horaria de cada corredor.
- Mínimo de dos Pruebas Especiales por día para Enduro 1 en eventos de más de un día.
- Un sendero (Prueba Especial) no podrá ser usado más de dos veces en un evento salvo circunstancias especiales (ej. Mal tiempo)

### **5.2 Reconocimiento**

Los horarios y programa de reconocimiento en Bicicleta de todas Pruebas Especiales serán publicado en el Notice of Race y actualizado si es necesario en el Race Book. En circunstancias especiales se limitarán los horarios de reconocimiento e incluso podrán existir Pruebas Especiales donde no estará permitido el reconocimiento y se correrá ciego.

Es obligatorio la utilización de número de competencia durante el reconocimiento, el no tener el número corre el riesgo de una penalización de 1 minuto, durante la fecha de Pichidangui se realizará una marca blanca de amonestación verbal, para las fechas siguientes del campeonato 2022 se penalizará.



El reconocimiento solo se puede hacer en bicicleta salvo excepciones donde se permita reconocer circuito a pie. Esta totalmente prohibido el uso

de cualquier otro tipo de medio de transporte asistido para reconocer los circuitos (Ej. Moto, Moto Eléctrica, Bicicleta Eléctrica, etc....) a acepción de las categorías E-bike. Si un piloto compite en bicicleta normal (no eléctrica) no puede hacer el reconocimiento en bicicleta eléctrica.

El circuito de carrera será publicado como máximo el día antes del comienzo del reconocimiento de circuito.

**Ejemplo:** Publicación de Circuitos -viernes. Reconocimiento-sábado. Carrera-Domingo.

Posterior a la publicación de Circuitos, todas las Pruebas Especiales estarán cerradas para los corredores hasta el inicio del reconocimiento oficial programado para cada una de ellas. Todo corredor sorprendido en bicicleta en una Prueba Especial antes del inicio del reconocimiento oficial será descalificado.

Los reconocimientos oficiales no superarán los dos días en casos de eventos de dos días de carrera y solo un día para eventos de un día de carrera.

### 5.3 Shuttling

El transporte de corredores entre Pruebas Especiales mediante camionetas u otro tipo de transporte privado (shuttling) esta estrictamente limitado a las vías publicas en calles pavimentadas solamente durante el periodo asignado para **reconocimiento de circuitos**. Un corredor sorprendido desplazándose en camioneta u otro tipo de transporte privado (shuttling) en caminos cerrados/privados o en senderos será descalificado. Durante la carrera esta estrictamente prohibido el uso de transporte en todo momento, como también recibir asistencia externa de un vehículo privado fuera de los lugares asignados para tal.

Cualquier detalle especifico o excepción sobre las rutas permitidas para transportes serán aclarados en el Race Book.



## 5.4 Asignación de Números y Orden de partida

La asignación de números de carrera (Ranking de carrera) y el orden de partida estará basado de la siguiente forma:

Primera Fecha: Ranking año pasado

Segunda Fecha: Ranking año pasado + Resultados primera fecha

Tercera Fecha en adelante: Ranking acumulado del año en curso.

### Ranking Protegido

Corredores Ranking EWS entre los top 30 se les asignará número a partir del 10 en adelante.

En casos excepcionales para corredores que por lesión no pudieron participar en las primeras fechas o el año anterior y no tienen ranking se les congelará su ultimo ranking para la asignación de numero de corredor. (Enviar correo a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl), con el requerimiento antes del cierre de inscripciones)

El corredor deberá portar el número de competencia que se le entrega en su kit de competencia en la parte delantera del manubrio durante toda la carrera.

**Orden de Partida**, El orden de partida será el más rápido o mejor rankeado partiendo ultimo” *fastest last*”. Este listado será comunicado en el Race Book (vea sección 8).

### Intervalos de Partida:

- Los intervalos de partida de los corredores de Enduro 1 será como mínimo 20 segundos.
- Todos los corredores atrasados deberán partir, bajo las instrucciones del juez de partida en el espacio de tiempo que existe entre dos corredores partiendo en su horario oficial, específicamente en el segundo 10 después del corredor que lo



antecede. Los corredores atrasados recibirán una penalidad fija (vea sección 7)

## 5.5 Activación, Control y Descarga del Chip SportIdent Air+

### Activación

La organización tendrá una persona en la zona de partida en el layout de competencia para activar el Chip SportIdent Air+. El corredor se deberá

presentar con al menos 3 minutos de anticipación a su hora de partida impresa en su tarjeta horaria, donde se le activará su Chip. Es obligación del corredor al cruzar el portal de partida chequear que su chip este prendido y funcionando correctamente. Recomendamos que el corredor pase **caminado y sin detenerse** en el portal mirando su chip el cual emitirá una señal luminosa confirmando su funcionamiento.

### Descarga

Al cruzar la meta el corredor debe asegurarse de descargar la información de su Chip en la carpa de tiempos y resultados ubicada al costado de la meta. El sistema emitirá una boleta con sus tiempos de carrera. El corredor que no descargue la información de su Chip después de haber cruzado la meta no tendrá resultado.

En el caso que un corredor pierda su Chip no tendrá resultado.

Si a un corredor le falla su Chip la organización recurrirá a los tiempos manuales de Backup para rescatar los tiempos del corredor. Se debe tener siempre en consideración que utilizamos esta tecnología para poder mejorar la experiencia de carrera, pero que a veces la tecnología falla.

## 5.6 Resultado

La clasificación General será calculada agregando todos los tiempos parciales de cada Prueba Especial a cada corredor. En caso de imprevistos o circunstancias extremas, la organización podrá aplicar Estado de Excepción donde podrá eliminar una (s) Prueba Especial (es) de la clasificación General y/o extender los tiempos de Enlace.

En el caso de extender los tiempos de Enlace esto se avisará antes que el primer corredor del grupo (Enduro 1 o Enduro 2) comience este o estos Enlace (s).



En el caso que una Prueba Especial haya sido cancelada, el evento deberá tener como mínimo dos Pruebas Especiales completadas para que el resultado sea válido para sumar puntos para el ranking Nacional. En el caso de un empate en la clasificación General, el corredor que haya ganado la última Prueba Especial será quien quede más arriba en la clasificación final.

### **5.7 Requerimiento de Equipo Protecciones y Casco**

Todos los corredores deben usar y llevar puesto correctamente el casco durante la competencia y reconocimiento en todo momento que estén arriba de la bicicleta. El casco debe cumplir con las regulaciones dispuestas por la organización. La condición y la idoneidad del casco es responsabilidad exclusiva del corredor.

Un casco de dos piezas (protector frontal) será aceptado como casco integral (full face helmet). Para todos los corredores es obligatorio el uso del casco integral en las Pruebas Especiales.

Es obligatorio el uso de rodilleras con protección contra impacto y abrasión durante todas las Pruebas Especiales en carrera y reconocimiento. Recomendamos el uso de protección de espalda y/o mochila con protección de espalda integrada y coderas.

### **Equipamiento del Corredor**

Cada corredor debe ser auto-suficiente durante toda la carrera (Guardar/esconder comida no está permitido – vea sección 6). La responsabilidad personal y la autosuficiencia son una gran parte del

espíritu de las carreras de enduro y a los pilotos se les recomienda llevar el equipo adecuado para operar en ambientes montañosos. Cada corredor debe recordar que ellos son los únicos responsables de sí mismos, pero se insta a ayudar entre competidores en carrera.



Es altamente recomendable que cada corredor lleve:

- Mochila adecuada
- Chaqueta y/o Cortaviento anti-agua
- Manta de Emergencia
- Cámara de Repuesto/Kit de Reparación para pinchazos
- Herramienta Multiuso
- Kit de primeros auxilios básicos, bien cuidado
- Mapa
- Comida y Líquidos
- Protección para los Ojos (Anteojos o Antiparras)
- Contactos de emergencia (impreso en tarjeta horaria)
- Silbato

## **5.8 Restricción de Equipamiento**

Durante la duración de la carrera (no reconocimiento) el corredor tiene permitido usar únicamente un Marco, una Horquilla y un par de ruedas.

Está prohibido usar cualquier sistema asistido en la Bicicleta de Montaña durante la carrera y en los reconocimientos, salvo las E-Bikes.

En eventos especiales (Fechas EWS) este equipamiento será marcado en las partes que se detallan a continuación:

### **Marcado de partes del Equipamiento:**

- Corona de la Horquilla
- Basculante Trasero/Triángulo Trasero
- Triángulo delantero
- Ambas Ruedas

La bicicleta del corredor podrá ser revisada para confirmar el marcado de partes al inicio o final de una Prueba Especial. No obstante, existirán otros controles aleatorios en cualquier parte del circuito.

Solo bajo la aprobación del director de Carrera un corredor podrá cambiar el marco, horquilla o ruedas. Terminada la reparación, el corredor deberá presentar las partes cambiadas al director de carrera antes de continuar en carrera.





Existirá una penalidad de 5 minutos para el corredor que teniendo la aprobación del director de carrera cambien partes del equipamiento descrito arriba.

Todo corredor sorprendido de haber cambiado una parte de la bicicleta sin la autorización del director de carrera será descalificado.

## **6. REGLAS AMBIENTALES**

El Montebaik Enduro nos permite recorrer y disfrutar de la naturaleza en áreas remotas y protegidas. Es por esto y de suma importancia que todos

los corredores respeten el medio ambiente y tengan conciencia del impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las reglas siguientes se han puesto para proteger nuestros caminos, senderos y nuestro patrimonio natural.

- El uso del sistema Tear Off para las antiparras está prohibido en todo momento durante reconocimientos y carrera.
- La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier corredor que con sus acciones cause un daño serio al medio ambiente local.
- Está prohibido guardar comida y/o líquidos en el sendero. Envoltorios plásticos y comida que queda en el sendero puede causar un serio impacto en la vida salvaje y el medioambiente local. Corredor sorprendido escondiendo y/o recuperando alimentos de estaciones de alimentación No Oficiales será penalizado.
- Está prohibido guardar o dejar ropa y/o equipamiento en el sendero durante los reconocimientos y carrera. Todos los corredores deben permanecer auto suficientes y volver de la montaña con lo que salieron.
- Está prohibido dejar y/o botar equipamiento, ropa y/o basura en cualquier zona fuera del race Village o layout de competencia. Los corredores deben hacerse cargo de la basura que generan. En consecuencia, deben volver con lo mismo que salieron al cerro.
- 
-



- Los Equipos deben hacerse cargo de la basura que generan y colaborar en mantener el lugar asignando igual o mejor de como lo recibieron.

## 7. INCUMPLIMIENTO DE REGLAS

### 7.0 Fair Play

Los competidores en el deporte del Montebaik Enduro se rigen por un conjunto de normas y reglas que se espera que sigan y cumplan sin la necesidad del control externo. Este es el principio fundamental de la deportividad y el juego limpio “**Fair Play**” donde apelamos al respeto mutuo entre los corredores y un ambiente de camaradería y sana competencia.

### 7.1 Cortar Camino/Circuito

Tomar atajos y acortar camino para ganar tiempo no solo daña el sendero, sino también el espíritu del Montebaik Enduro desacreditando nuestro deporte. Es por esto que cualquier corredor que tome una línea que esta fuera del definido por el sendero y/o marcaje con el objeto de ganar tiempo será descalificado. (esta regla corre para todo el trazado, es decir en los Enlaces y Pruebas Especiales)

La organización podrá, en circunstancias excepcionales, aplicar una penalidad de tiempo y no DSQ (Descalificación) a un corredor que fue identificado cortando camino sin intención. No obstante, cualquier corredor que no siga la línea obvia debe saber que se arriesga a ser descalificado (DSQ).

### 7.2 Corredor Alcanzado

Un corredor que es pillado debe **inmediatamente** dar paso al corredor que lo alcanza. Incluyendo también para cumplir con esta obligación,

**detenerse y salir del sendero** para dar el paso. Un corredor pillado que bloquea deliberadamente el paso del corredor que lo alcanza será penalizado.

### **7.3 Atrasado en un Enlace/ Atrasado a una Partida**

Los corredores que lleguen tarde a una partida deberán seguir las instrucciones de los jueces de partida y entrar en la secuencia de partida cuando el Juez les informe. Por lo general 10 segundos después del corredor que les antecede.

No seguir las instrucciones del Juez de partida puede llevar a una penalización de tiempo.

Los pilotos que lleguen atrasados a sus partidas tendrán las siguientes penalizaciones:

Hasta 5 minutos de atraso = 1 minuto de penalización

Mas de 5 minutos de atraso = 5 minutos de penalización

Todo corredor que llegue a la partida de una prueba especial más de 30 minutos atrasado de su hora de partida será descalificado de la carrera (DSQ)

### **7.4 Asistencia Externa Prohibida**

Los corredores pueden ayudarse entre si en el circuito. Parte del espíritu del Montenbaik Enduro es prestar ayuda a un corredor en problemas.

Cualquier corredor que reciba ayuda y/o asistencia de alguien que no esté compitiendo sin la autorización previa del director de carrera será descalificado. Esto incluye usar staff del equipo o ayuda externa exclusiva para llevar equipamiento, snacks o recibir asistencia para reparar daños durante la carrera fuera de la zona de pits (Layout de Competencia o puntos de apoyo neutrales dispuestos por la organización).



## 7.5 Aviso de incumplimiento del Reglamento/ Reclamo Formal

La organización del Montebaik Enduro es responsable de la aplicación y cumplimiento de las reglas y tiene la última palabra en la materia. La organización podrá tener Jueces siguiendo la carrera en diferentes lugares del circuito. Estos Jueces pueden reportar el incumplimiento de las reglas a la organización. No obstante, si un corredor ve a otro corredor incumpliendo alguna de las siguientes reglas que se describen a continuación está en su derecho de presentar un Reclamo Formal contra el corredor Infractor.

- 5.2 Reconocimiento
- 5.3 Shuttling
- 5.6 Protecciones y Casco
- 5.7 Restricción de Equipamiento
- 6 usar Tear-Off
- 6 guardar/Esconder comida
- 6 guardar/Esconder ropa y/o equipamiento
- 7.1 Cortar Camino
  
- 7.2 Corredor Alcanzado
- 7.4 Asistencia Externa

Existirá un formulario tipo para presentar el Reclamo Formal con los puntos que se detallan a continuación:

- Nombre del Evento (Ej. *4ta Fecha-Montebaik Enduro*)
- Hora de presentación del Reclamo
- Nombre y Número de corredor de quien presenta el Reclamo
- Nombre y/o Numero de corredor Infractor
- ¿Informó al corredor Infractor? SI/NO
- Lugar del Incidente (Ej. *Mitad del Enlace 2*)
- Breve Descripción de lo sucedido y Regla Infringida (Ej. *Corredor número 911 pedaleando sin su casco puesto incumpliendo la sección 5.6 Protecciones y Casco*)
- Nombre de los Testigos y/o forma de prueba (Ej. *Existencia de Foto y/o Video*)



Todo Reclamo formal debe ser presentado no más tarde de 30 minutos después de cruzar la meta. El formulario de Reclamo estará disponible en la carpa de Check-out donde se deberá entregar una vez completado con la información descrita arriba.

No se aceptarán reclamos fuera de los plazos establecidos. Tampoco se aceptarán reclamos sobre atrasos en Enlaces o Partidas ya que la aplicación de estas penalidades es de exclusiva responsabilidad de la organización. Todo corredor que presente un reclamo deberá avisar al corredor infractor de la presentación de este y ambos deberán presentarse

en la carpa de tiempos y resultados no más tarde de 30 minutos de terminado el ultimo corredor.

La intención de la organización es resolver los reclamos a la brevedad. En caso de que exista un reclamo contra un corredor que tenga podio este se resolverá antes de la premiación.

## **7.6 Consumo de drogas**

El Campeonato Nacional Monténbaik Enduro Series es un evento que se caracteriza por un ambiente familiar y de deportistas de alto rendimiento, es por esto que el consumo de drogas (marihuana, cocaína, etc.) está prohibido, tanto en el sector de carpas (Race Village) como en todo el circuito. Si un piloto es sorprendido consumiendo drogas este será descalificado.

En el caso de las carpas de equipos que fomenten estas acciones y que sean sorprendidos, serán descalificados del ranking general de forma permanente.

## **7.7 E-Bike**

El Campeonato Nacional Monténbaik Enduro Series solo admite en sus carreras bicicletas de mountain bike asistidas eléctricamente en producción o presentes en los catálogos oficiales de cualquier marca. Las bicicletas pueden modificarse cambiando componentes como ruedas, frenos, horquillas, etc., pero el cuadro, el motor y el cableado eléctricos



deben permanecer intactos. Para cualquier disputa, confiamos en los catálogos oficiales del fabricante y sugerimos que traiga una copia en la que figure su bicicleta en la lista.

Quedan estrictamente prohibido las modificaciones destinadas a extender de forma permanente o temporal la ayuda del motor eléctrico por encima del límite de velocidad de 32 km/h.

Para evitar modificaciones no permitidas, los organizadores del evento dispondrán puntos de control de sorpresa durante la carrera en la que la velocidad límite de la bicicleta será verificada. Los controles podrían incluir

un recorrido de prueba de la bicicleta y, si el ciclista se niega a los técnicos para realizarla, quedará inmediatamente descalificado de la carrera y de la serie. En el caso de una irregularidad, el corredor será descalificado tanto de la carrera como de toda la serie, mientras que la entrada será denegada para las siguientes carreras de la temporada.

Se podrá recargar la batería de la bicicleta e incluso hacer cambio de esta en el sector de asistencia oficial de evento (Race Village o Lay out).

## **8. INFORMACIÓN A CORREDORES**

### **8.1 Notice of Race (NoR)**

El Notice of Race se publicará preferentemente un mes antes de cada evento con la información preliminar del evento como horarios de retiro de kit, apertura de inscripciones, lugar del evento, como llegar, etc....

Notice of Race estarán disponibles en PDF en la pagina oficial del Montebaik Enduro en [www.montenbaikenduro.com/](http://www.montenbaikenduro.com/)

### **8.2 Race Book (Cronogramas y Circuitos)**

Durante la semana previa a cada evento se publicará el Race Book. Esta publicación complementa y actualiza lo publicado en el Notice of Race,



detallando el programa de carrera, las normativas locales que todo corredor debe saber y respetar.

Es responsabilidad del corredor leer el Race Book y estudiar la información de circuitos y mapas presentadas en este. El no leer este documento, no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones presentadas en el Race Book.

Race Book estará disponible para lectura en la pagina principal del Montebaik Enduro en [www.montenbaikenduro.com](http://www.montenbaikenduro.com)

### **8.3 Reunión de Pilotos**

Todo Montebaik Enduro tendrá una reunión de pilotos antes de empezar la carrera. Cambios específicos en las reglas, circuitos, cronograma, etc... y detalles del marcaje de circuito, ubicación del abastecimiento, puntos de asistencias serán comunicados en esta reunión. NO Participar en la reunión de Pilotos no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones.

## **9. EQUIPOS 2022**

### **9.1 Constitución**

Existirán dos grupos de Equipos, Equipo Pro y Equipos Amigos. Los Equipos Pro deben conformarse por un mínimo de 4 y un máximo de 15 corredores, mientras que los Equipos Amigos deben conformarse por un mínimo de 4 y un máximo de 10 corredores. Los interesados deben contactar a más tardar el 31 de enero a Enduro Life Spa, esta se reserva el derecho de admisión de un equipo.

### **9.2 Transferencias**

Las inscripciones de Equipos son 100% transferibles, pero solo sumaran puntos para el equipo aquellos corredores registrados en la nomina oficial presentada al inicio del campeonato.



### **9.3 Puntuación**

Los corredores de los Equipos de pueden inscribirse en las categorías: Enduro 1 – Open, Enduro 2 – Promocional o E-Bike, pero para los Equipos Pro solo puntuarán para el ranking de equipos los corredores de la categoría Enduro 1 – Open y E-Open y E-Master.

(Ver sección 10)

### **9.4 Cambios y Casos Especiales**

No se aceptarán cambios en la nomina de los corredores oficiales del equipo (no se podrán agregar nuevos corredores una vez iniciado el

campeonato ni tampoco se aceptarán cambios de corredores de un equipo a otro).

Sólo en caso de una lesión grave, se devolverá el valor de las inscripciones restantes del corredor del equipo, por lo que el equipo quedará con un corredor menos en su listado. En caso de que un corredor se retire por motivos de fuerza mayor, solo se devolverá el 50% de las inscripciones de las fechas restantes, en el resto de las situaciones no existirá devolución de la inscripción.

### **9.5 Normativas Generales**

Cada equipo deberá designar un “jefe de equipo” que será responsable de enviar los códigos de inscripción a cada miembro de su equipo, los cuales deben hacer el proceso de inscripción en el sitio web [www.montenbaikenduro.com](http://www.montenbaikenduro.com). Como también tendrá que avisar si usaran su espacio de carpa, tiene hasta 2 días antes del evento para confirmar, de no hacerlo se asume que no lo utilizaran.

Los Equipos Pro tiene derecho a instalarse con una carpa de 9x3 en el área de equipos designada por la organización y los Equipos Amigos tendrán un espacio de 3x3 también designado por la organización. Se

deberán respetar los horarios de montaje y desmontaje y su protocolo. Es responsabilidad de casa equipo dejar limpio, sin basura el sector designado.





## 9.6 Gráfica

Para los Equipos Pro el nombre del equipo puede tener como máximo dos marcas asociadas (ej. Team Pivot by Volvo). Las dos marcas registradas son las que deben aparecer en la testera de la carpa y en las banderas velas. Además, deben ser las protagonistas en el fondo de carpa y bastidores.

Los Equipos Amigos deberán presentar una propuesta gráfica por parte del equipo inscrito para ser aprobada por la organización, en caso de no cumplirse este punto la organización tendrá el derecho de negar la instalación de la carpa, así como también la organización podría no aceptar la propuesta gráfica y requerir cambios para que se cumpla con la normativa.

## 9.7 Valores

Los valores inscripción de un Equipo Pro en el campeonato será de \$4.000.000 + IVA.- anuales, esto les da el derecho al espacio para sus carpas y derechos de publicidad que están en el documento de compromiso que se firma con cada Equipo. Para mas info mail a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl)

El valor para un Equipo Amigos será de \$300.000 neto.- anuales por derecho a una carpa de 3x3 metros bajo el reglamento específico que se hace entrega uno a uno de los Equipos Amigos.

La inscripción de cada piloto de Equipo será de \$45.000 por cada fecha.

## 10. PREMIOS

**10.1** Se premiarán con una medalla a los 3 corredores más rápidos de cada una de las categorías de Enduro 1, Enduro 2 y E-Bikes, descritas en el punto 3. Adicionalmente se premiarán con medalla a los 5 corredores más rápidos de la general de Enduro 1 y Enduro 2.

**10.2** Se premiarán con dinero a los 5 corredores más rápidos de la General de **Enduro 1** y a las 3 corredoras más rápidas de la categoría **Damas Pro**



según las tablas descritas abajo. Para acceder a los premios en dinero los corredores deberán estar a no más de 90 segundos del primer lugar en sus respectivas categorías (Enduro 1 y Damas Pro)

### **Enduro 1**

• Primer Lugar	\$350.000
• Segundo Lugar	\$200.000
• Tercer Lugar	\$130.000
• Cuarto Lugar	\$90.000
• Quinto Lugar	\$60.000

### **Damas Pro**

• Primer Lugar	\$350.000
• Segundo Lugar	\$200.000
• Tercer Lugar	\$130.000

**10.3** Adicionalmente se premiarán al final de la temporada a los 3 corredores con más alta puntuación en el ranking de las categorías de Enduro 1, Enduro 2 y E-Bikes descritas en el punto 3 y a los 5 mejores corredores del ranking de la clasificación general de Enduro 1 y Enduro 2. (ver también Sección 11)

### **10.4 Premios Tissot**

Se premiará con un reloj de la marca Tissot al piloto más rápido en la especial Tissot de cada fecha del campeonato, según la siguiente lista de categorías por fecha:

- 1 fecha – Categoría Master B
- 2 fecha - Categoría Damas Master
- 3 fecha - Categoría E-Master
- 4 fecha - Categoría Promo Master B
- 5 fecha - Categoría E- Super Master
  
- 6 fecha - Categoría Promo Master C



- 7 fecha - Categoría por definir
- 8 fecha - Campeona Nacional Categoría Open Pro y Damas Pro

## 11. RANKING PILOTOS Y EQUIPOS

### 11.1 Ranking Individual

En cada fecha del campeonato los corredores que terminen todas las etapas en los tiempos establecidos sumaran puntos para el Ranking por categorías y clasificación general en Enduro 1, Enduro 2 y E-Bikes. (Ver Tabla de puntos disponible en el **Apéndice**)

Después de cada fecha del Campeonato Nacional se actualizará el ranking de corredores por categoría y clasificación general en Enduro 1 y Enduro 2.

### 11.2 Títulos Individuales

El título del Campeonato Nacional Chileno del Montebaik Enduro Series 2022 será otorgado a los corredores con la mayor cantidad de puntos en la clasificación por categorías concluidas las 8 fechas oficiales, sumados sus 7 mejores resultados en las fechas del Montebaik Enduro Series 2022.

El ganador de la Serie Nacional en la clasificación general de Enduro 1 del Montebaik Enduro Series se titulará **Campeón Nacional Chileno del Montebaik Enduro Series**.

La ganadora de la serie Nacional en la clasificación Damas Pro del Montebaik Enduro se titulará **Campeona Nacional Chilena del Montebaik Enduro Series**.



Un trofeo especialmente diseñado se otorgará al ganador (a) en la ronda final de la Serie Nacional del Montebaik Enduro Series.

El Campeón (a) Nacional (a) de Montebaik Enduro Series se ganará una inscripción para el Andes Pacifico del año siguiente, es decir el campeón del año 2022, se ganará una inscripción para el Andes Pacifico 2023.

Los ganadores de la serie Nacional en la clasificación por categorías del Montebaik Enduro Series se titularán **Campeón Nacional del Montebaik Enduro Series Categoría xxx**

En el caso de empate en los puntos, este se definirá en favor del corredor que termino con el mejor resultado en el último evento.

## **11.3 Ranking Equipos**

### **Equipos Pro**

En cada fecha sumarán los puntos:

4 pilotos más rápidos en la general de Enduro 1 – Open.

Piloto más rápido en las categorías E-Open o E-Máster.

Piloto más rápida en la categoría Damas Pro.

(Ver Tabla de puntos disponible en el punto 12. **Apéndice**)

Para el cálculo Final del Ranking de Equipos se sumarán todos los puntos que el equipo haya logrado en las 8 fechas del campeonato.

El Equipo ganador de la Serie Nacional del Montebaik Enduro se titulará **Campeón Nacional Chileno del Montebaik Enduro Series por Equipos Pro.**



## **Equipos Amigos**

En cada fecha sumarán los puntos:

3 pilotos más rápidos en la general de Enduro 1 – Open o Enduro 2 - Promocional.

Piloto más rápido en las categorías E-Bike (Todas).

Piloto más rápida en la categoría Damas Light o Damas Master.

(Ver Tabla de puntos disponible en el punto **12. Apéndice**)

Para el cálculo Final del Ranking de Equipos se sumarán todos los puntos que el equipo haya logrado en las 8 fechas del campeonato.

El Equipo ganador de la Serie Nacional del Montebaik Enduro se titulará **Campeón Nacional Chileno del Montebaik Enduro Series por Equipos Amateur.**

Un trofeo especialmente diseñado se otorgará a los Equipos ganadores de la Serie Nacional del Montebaik Enduro Series.

En el caso de empate en los puntos, este se definirá en favor del Equipo que termino con la mayor puntuación en el último evento, de mantenerse el empate este se definirá en favor del equipo que tenga el corredor con mejor posición en la clasificación general de la última fecha.

Incumplimiento de Regla	Penalidad
Atrasado a la Partida	Hasta 5 minutos tarde= 1 minuto de penalty 5+minutos tarde = 5 minutos de penalty 30+ minutos tarde = DSQ
Incumplimiento del orden de partida ejemplo: empujando en la cola, atrasando la partida, saltando en la partida, etc...)	5 segundos
No seguir el Marcaje/Acortar camino	Descalificación DSQ
Acortar camino no intencionado	30 segundos
Ayuda Externa Ilegal + Shuttling	Descalificación DSQ
Falta de respeto al medio ambiente botar basura)	Desde 1 minuto a descalificación
Entrenar fuera de los tiempos oficiales	Descalificación DSQ
Cambiar partes de la bicicleta con autorización previa	5 minutos
Cambiar partes de la bicicleta sin autorización previa	Descalificación DSQ
No llevar casco puesto correctamente en un Enlace	1 minuto
No llevar Protecciones de Rodilla en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
No Usar Casco Indicado en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
Usar Tear Off desechables para las antiparras	Descalificación DSQ
Alterar el recorrido	Descalificación DSQ
Bloquear a un piloto que está pillando en una Prueba Especial	1 minuto

Incumplimiento de instrucciones y horarios establecidos en el Race Book y Notice of Race	Desde 1 minuto a descalificación
No realizar Check-in	DNS
No realizar Check-out	1 minuto
Snacks y/o equipo guardado en el circuito	5 minutos
Modificar la velocidad máxima de asistencia de una E-Bike	Descalificación DSQ
No utilizar número de competencia en reconocimiento de pistas.	1 minuto (primero se realizara un amonestación verbal)
Sorprendido consumiendo drogas en cualquier parte del evento.	Descalificación DSQ

## 12. APENDICE

Posición y Puntaje categorías hombres:

<i>Pos</i>	<b>EWS Qualy</b>	<b>Montenbaik Enduro</b>
1°	600	500
2°	550	450
3°	520	420
4°	500	400
5°	490	390
6°	480	380
7°	470	370
8°	460	360
9°	450	350
10°	440	340
11°	430	330
12°	420	320
13°	410	310
14°	400	300
15°	390	290
16°	380	280
17°	370	270
18°	360	260
19°	350	250
20°	340	240
21°	330	230



22°	320	220
23°	310	210
24°	300	205
25°	290	200
26°	280	195
27°	270	190
28°	260	185
29°	250	180
30°	240	175
31°	230	170
32°	220	165
33°	210	160
34°	200	155
35°	190	150
36°	185	145
37°	180	140
38°	175	135
39°	170	130
40°	165	125
41°	160	120
42°	155	115
43°	150	110
44°	145	107
45°	140	104
46°	135	101

47°	130	98
48°	125	95
49°	120	92
50°	115	89
51°	112	86
52°	109	83
53°	106	80
54°	103	77
55°	101	74
56°	100	71
57°	99	68
58°	98	65
59°	97	63
60°	96	61
61°	95	60
62°	94	59
63°	93	58
64°	92	57
65°	91	56
66°	90	55
67°	89	54
68°	88	53
69°	87	52
70°	86	51
71°	85	50

72°	84	49
73°	83	48
74°	82	47
75°	81	46
76°	80	45
77°	79	44
78°	78	43
79°	77	42
80°	76	41
81°	75	40
82°	74	39
83°	73	38
84°	72	37
85°	71	36
86°	70	35
87°	69	34
88°	68	33
89°	67	32
90°	66	31
91°	65	30
92°	64	29
93°	63	28
94°	62	27
95°	61	26
96°	60	25

97°	59	24
98°	58	23
99°	57	22
100°	56	21
101°	55	20
102°	54	19
103°	53	18
104°	52	17
105°	51	16
106°	50	15
107°	49	14
108°	48	13
109°	47	12
110°	46	11
111°	45	10
112°	44	9
113°	43	8
114°	42	7
115°	41	6
116°	40	5
117°	39	4
118°	38	3
119°	37	2
120°	36	1
121°	35	

122°	34
123°	33
124°	32
125°	31
126°	30
127°	29
128°	28
129°	27
130°	26
131°	25
132°	24
133°	23
134°	22
135°	21
136°	20
137°	19
138°	18
139°	17
140°	16
141°	15
142°	14
143°	13
144°	12
145°	11
146°	10

147°	9
148°	8
149°	7
150°	6
151°	5
152°	4
153°	3
154°	2
155°	1

Desde el lugar 121 (Montenbaik Enduro), 156 (EWS Qualy) en adelante se reduce en 1 punto por posición. Desde esos lugares en adelante todo corredor que cruza la meta tiene un punto.

#### Posición y Puntaje categorías damas:

Lugar	Damas
1	500
2	420
3	380
4	350
5	320
6	290
7	260
8	230
9	200
10	175
11	150
12	125
13	100
14	95
15	90
16	80



17	70
18	60
19	40
20	35
21	30
22	25
23	20
24	10
25	5

Desde el lugar 25, en adelante se reduce en 1 punto por posición. Desde esos lugares en adelante todo corredor que cruza la meta tiene un punto.

El Campeonato Nacional Montebaik Enduro Series es un evento organizado, producido y propiedad de Enduro Life SPA.

